# **Задание 1**

# Сервис по доставке товаров на дом.

# Цель проекта

Реализовать сервис (сайт / приложение) для заказа товаров с доставкой на введенный пользователем адрес

**Функции, доступные пользователю при работе с web-приложением;**

Авторизация и регистрация

Оформление заказа продуктов

Онлайн оплата товара

# Высокоуровневые требования

|  |  |
| --- | --- |
| **Функциональные требования** | |
| **Вид требования** | **Требования** |
| **Бизнес-требования** | .Получать прибыль от каждой продажи товаров онлайн |
| **Пользовательские требования** | Как пользователь я хочу заказывать товар онлайн, чтобы получать его, находясь дома. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Нефункциональные требования** | |
| **Вид требования** | **Требования** |
| **Бизнес-правила** | Перед совершением покупки потребитель должен получить исчерпывающую информацию о товаре ([ст. 26.1 закона о защите прав потребителей](http://base.garant.ru/10106035/2/#block_261)): буклеты, фото, видео, другие источники. |
| **Атрибуты качества** | Для заказа товаров сервис должен быть доступен круглосуточно (но обрабатывать заказы оператор может по своему графику).  Юзабилити. Пользователю должно быть понятно успешно ли оформлен заказ. Пользователю должно быть понятно добавлен ли товар к корзину. |
| **Ограничения** | Сервис работает только при наличии доступа к сети Интернет.  Сервис не содержит возможности онлайн-оплаты заказа. |
| **Внешние требования к интерфейсу** | Пользовательский интерфейс должен содержать оранжевые, красные, желтые цвета, вызывать ассоциации с цитрусами. |

# **Функциональные требования**

## **Функциональные требования при регистрации**

1. Система передает запрос на регистрацию пользователя
2. Система открывает страницу для ввода информации
3. (пользователь ввел данные) Система проверяет валидность и корректность данных, выводит ошибки валидации
4. Система передает запрос на переход к след шагу
5. Система проверяет существование пользователя с такой почтой
   1. Если пользователь с такой почтой существует появляется сообщение "Пользователь с такой почтой уже зарегистрирован"
6. Система сохраняет данные пользователя
7. Система проводит проверку корректности почты
   1. Система генерирует и отправляет сообщение на указанную почту
8. Система открывает страницу ожидания подтверждения и выдает сообщение "Требуется подтвердить email прежде, чем продолжить"
9. (после подтверждения почты Пользователем) Система сообщает “Вы успешно зарегистрированы”

## **Функциональные требования при авторизации**

1. Система передает запрос на авторизацию пользователя
2. Система открывает страницу для ввода информации
3. (пользователь ввел данные) Система проверяет валидность, выводит ошибки
4. Система проверяет существование пользователя с такой почтой и паролем
5. Система выводит сообщение в правом верхнем углу “Вход выполнен”

## **Функциональные требования “Заказ товара”**

1. Система показывает товары на главной странице сайта.
2. Система позволяет выбрать товар и посмотреть информацию о нем.
3. Система изменяет кол-во товара, выбранное пользователем, в соответствующем окошке.
4. Система добавляет товар в корзину.
5. Система переводит пользователя в корзину после добавления товара.
6. Система отображает изменение кол-ва товаров в корзине.
7. Система предлагает перейти в корзину.
8. Система отображает товары, количество товаров, цену каждого товара, общую стоимость товаров, находящихся в корзине.
9. Система предлагает оформить заказ.
10. Система предлагает выбрать между доставкой и самовывозом.
11. Система выводит модальное окно с полем “Указать адрес доставки”.
12. Система предлагает заполнить поле адреса доставки.
13. Система предлагает подтвердить заказ.
14. Система выводит сообщение “Заказ успешно оформлен. Ожидайте доставки в течение 3 дней”.
15. Система отправляет пользователю письмо на электронный адрес с информацией о заказе

# 

# Пользовательские сценарии

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Пользовательский сценарий**  **“Авторизация / регистрация”** | | |
| **Короткое описание** | **Основной сценарий** | **Альтернативный сценарий** |
| Предусловие | PRE-1: Пользователь (далее - П.) зашел в сервис | |
| ОСНОВНОЙ  СЦЕНАРИЙ | 1. Система предлагает пользователю авторизоваться. |  |
| 1. Пользователь переходит на страницу авторизации. Система предлагает ввести e-mail и пароль. |  |
| 1. В случае, если П. зарегистрирован ранее, то он вводит e-mail и пароль. | 3.1.1. В случае, если П. заходит на сайт в первый раз, то ему необходимо пройти регистрацию. Для этого он в окне авторизации нажимает раздел “Зарегистрироваться”.  Система предлагает ввести следующие поля:   * 1. Фамилия   2. Имя   3. Отчество   4. e-mail   5. пароль |
| 1. Пользователь видит сообщение в правом верхнем углу “Вход выполнен” |  |
|  | 3.1.2. Пользователь нажимает кнопку “Авторизоваться” |
|  | 3.1.3. П. переходит на страницу ожидания подтверждения почты.  Пользователь видит страницу ожидания подтверждения почты с текстом "Требуется подтвердить email прежде, чем продолжить" |
|  | 3.1.4. П. самостоятельно переходит в сервис своего почтового ящика, открывает письмо, отправленное нашим сервисом, и переходит по ссылке, которую формирует система. |
|  | 3.1.5. Пользователь переходит на наш сервис. Система на несколько секунд показывает окошко “Вы успешно зарегистрированы”, с этого момента пользователь становится зарегистрированным и авторизованным. Ему также показывается системой в правом верхнем углу - “Выход выполнен”. |
| Исключения |  | При вводе e-mail, который уже зарегистрирован, система выводит сообщение, что такой e-mail уже зарегистрирован.  При непрохождении валидации полей, выводится сообщение, что в соответствующем поле используются неверные символы/нарушена длина поля. |

\*Таблица валидации при регистрации:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Название поля** | **Валидация** | **Дополнительно** (можно реализовать через регулярные выражения) | **Обязательность /**  **уникальность** |
| Фамилия | [1;32] | Только буквы в верхнем и нижнем регистре | +/+ |
| Имя | [1;32] | +/- |
| email | Формат RFC | цифры, латинские символы, точки, знак собаки, формат - <xxx>@<xxx>.<xxx> | +/+ |
| Пароль | 8< Пароль<32 | Любые символы | -/- |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Пользовательский сценарий****“Заказ товара”** | | |
| **Короткое описание сценария** | **Основной сценарий** | **Альтернативный сценарий № 1** |
| Предусловие | PRE-1: Пользователь (далее - П.) зарегистрирован и авторизован | |
| ОСНОВНОЙ  СЦЕНАРИЙ | 1. Пользователь видит товары на главной странице сайта. | 1.1.1. Пользователь вводит в строку поиска наименование искомого товара (поиск по неполному соответствию введенных символов, начиная с трех введенных символов) |
| 1. Пользователь выбирает товар. | 1.1.2. Переходит на шаг 2 основного сценария |
| 1. Открывается карточка товара с его кратким описанием и счетчиком выбора количества товара. |  |
| 1. Пользователь нажимает кнопку “Добавить в корзину”. |  |
| 1. Пользователь видит изменение количества товара в корзине. | 5.1.1. В случае если пользователь хочет купить несколько товаров, то он повторяет пункты 1-5 основного сценария столько раз, сколько ему нужно и лишь потом переходит к пункту 6. |
| 1. Пользователь переходит в корзину. |  |
| 1. Пользователь видит товары, количество товаров, цену каждого товара, общую стоимость товаров, находящихся в корзине. | 7.1.1. Пользователь может удалить товары из корзины, а также изменить их количество. Пользователь может сделать это, далее перейти к пункту 8 основного сценария. |
| 1. Пользователь нажимает кнопку “Оформить заказ”. |  |
| 1. Пользователь видит модальное окно с полем “Указать адрес доставки”. |  |
| 1. Пользователь заполняет поле адреса доставки. |  |
| 1. Пользователь подтверждает заказ. |  |
| 1. Пользователь видит в правом верхнем углу информационное уведомление “Заказ успешно оформлен. Ожидайте доставки в течение 3 дней”. |  |
| 1. Пользователь получает письмо на электронный адрес с информацией о заказе. |  |
|  | 13.1. (Дополнительное улучшение - чтобы в письме, отправленном пользователю после оформления заказа, была ссылка, при переходе по которой пользователь бы мог отменить заказ). |  |

**Задание 2**

**Диаграмма перехода состояний для блока работы со статьей на сайте в файле в приложении.**

С учетом диаграммы состояний нужно выполнить следующие тесты (как со стороны пользователя, так и со стороны сайта):

1. Проверка возможность создания статьи на сайте;
2. Со стороны пользователя и сайта: проверить, что после создания статьи, она находится в личной ленте пользователя;
3. При нахождении статьи в личной ленте для пользователя доступны:

- редактирование

- удаление

- опубликование статьи (с предварительной модерацией)

- отмена модерации (возврат статьи с модерации);

1. Со стороны сайта: в личной ленте пользоваетля реализуются:

- редактирование

- удаление

- опубликование статьи (с предварительной модерацией)

- отмена модерации (возврат статьи с модерации);

1. Со стороны пользователя: проверить, что после нажатия кнопки “опубликовать” статья из личной ленты пользователя **направляется** на модерацию;
2. Со стороны сайта: проверить, что после нажатия кнопки “опубликовать” статья из личной ленты пользователя **поступила** на модерацию;
3. Со стороны сайта: проверить, что при нахождение статьи на модерации и нажатии пользователем на кнопку “отмена” статья **направляется** в личную ленту пользователя;
4. Со стороны пользователя: проверить, что при нахождении статьи на модерации и нажатии пользователем кнопки “отмена”, статья **поступает** в личную ленту пользователя;
5. Со стороны пользователя и сайта: проверить, что после прохождения модерации статья опубликовывается в общей ленте;
6. Со стороны пользователя и сайта: проверить, что статья, опубликованная в общей ленте, при ее удалении пользователем/сайтом, удаляется с сайта;
7. Со стороны сайта: проверить, что при не прохождении модерации статья направляется в личную ленту;
8. Со стороны пользователя: проверить, что при не прохождении модерации статья поступает в личную ленту;
9. Со стороны пользователя: проверить, что при нажатии пользователем “редактировать” статья переходит в режим редактирования;
10. Со стороны сайта: проверить, что при нажатии пользователем “редактировать” статья переходит в режим редактирования, режим редактирования доступен;
11. Проверить, что при нахождении статьи в режиме редактирования можно отредактировать статью и подтвердить редактирование.
12. Со стороны сайта: проверить, что после редактирования и подтверждения редактирования статья находится в личной ленте пользователя в отредактированном варианте;
13. Проверить, что при нахождении в режиме редактирования можно отредактировать статью и отменить редактирование.
14. Со стороны сайта: проверить, что после редактирования и отмены редактирования статья находится в личной ленте пользователя в первоначальном варианте (до редактирования);
15. Со стороны пользователя: проверить, что при нажатии пользователем отменить режим “редактировать” статья поступает в личную ленту пользователя в первоначальном виде;
16. Проверить, что при нахождении статьи в режиме редактирования можно отредактировать статью и нажать отмену режима редактирования;
17. Со стороны сайта: проверить, что при нахождении статьи в режиме редактирования можно отредактировать статью и нажать отмену режима редактирования, изменения не сохранятся, статья вернется в личную ленту пользователя в первоначальном виде;
18. Провести проверки, указанные с п. 5 - 12 (включая п.5 и п.12) в отношении отредактированной статьи в личной ленте;
19. Проверить, что удалении статьи пользователем в личной ленте, статья удаляется.

**Задание 3**

|  |  |
| --- | --- |
| Основной сценарий (ОС) | Альтернативный сценарий (АС) |
| 1. П. место назначения   **АС1:** пропадает/ возобновляется интернет  **АС2**: звонок/сообщение/уведомление на устройство П во время построения маршрута  **АС3:** П “убил” систему во время построения маршрута  **АС4:** П. обновил систему | АС1  С. маршрут не строится, отображается сообщение “Интернет соединение недоступно”  П. интернет появляется на устройстве  Крашей нет Выполняется шаг 2 ОС  АС2  На устройство пользователя поступает звонок/сообщение/уведомление  Выполняется шаг 2 ОС, крашей нет  АС3  Приложение закрывается, шаг 2 не выполняется. Сценарий завершен  АС4:  С. обновление корректно установилось.  Выполняются следующие шаги ОС  АС4:  С. обновление установилось некорректно, произошел краш.  Сценарий завершен. |
| 1. С. строит маршрут от текущего местоположения пользователя до места назначения   **АС1:** добавляет остановку/удаляет остановку  **АС 2:** П свернул систему во время построения маршрута, чтобы зайти в другой сервис | АС1  П. добавляет остановку  С. маршрут, построенный на п.2 корректируется с учетом добавленной остановки  П. удаляет остановку  С. маршрут соответствует п. 2  П. добавляет несколько остановок в разной части города  С. маршрут построенный на п.2 корректируется с учетом добавленных остановок  П. удаляет одну остановку  С. маршрут корректируется с учетом удаленной остановки. Итоговый маршрут отличается от маршрута, в п. 2  Далее выполняется шаг 3 ОС  АС2:  П. свернул систему, зашел в другой сервис.  П. вернулся в систему по заказу такси  С. маршрут из п. 2 построен и отображается  Далее выполняется шаг 3 ОС |
| 1. П. выбирает тип поездки   **АС:** не выбирает тип поездки | АС:  Шаг 4 ОС не выполняется. Сценарий завершен |
| 1. С. перенаправляет пользователя на страницу выбора типа оплаты   АС1: поступает звонок, уведомление, смс на устройство П  АС2: проблемы на сервере платежной системы | АС1  шаг 4 ОС выполняется, крашей нет  Далее выполняется шаг 5 ОС  АС2  С. отображает ошибку сервера.Сценарий завершен |
| 1. П. выбирает оплату по карте   **АС**: выбор оплаты наличными | АС  П. выбирает оплату наличными  Далее выполняется шаг 8 ОС |
| 1. П. вводит платежные данные карты   **АС1**: ошибся при введении платежных данных карты (ввел данные, не соответствующие карте пользователя или неполные данные)  **АС2:** звонок/сообщение/уведомление на устройство П во время заполнения платежных данных карты  **АС3:** П ввел данные неактивной карты | АС1  П. вводит неверные/неполные платежные данные карты  С. отображает ошибку о том, что данные введены неверно, нет возможности подтвердить данные карты  Сценарий завершен  АС2:  Выполняется шаг 7 ОС, крашей нет, данные не пропали  АС3  П. вводит платежные данные неактивной карты  С. отображает ошибку, что карты неактивна, возможность подтвердить карту отсутствует.  Сценарий завершен |
| 1. П. подтверждает данные карты   **АС1:** решил поменять способ оплаты после подтверждения карты  АС2: П не подтвердил данные карты | АС1  П. нажимает назад  С. перенаправляет пользователя на страницу выбора типа оплаты  П. выбирает оплату наличными  Далее выполняется шаг 8 ОС  АС2  П. не подтверждает данные карты  С. способ оплаты по карте не выбирается. П предлагается подтвердить данные карты  Сценарий завершен. |
| 1. П. нажимает кнопку “Заказать”   АС: не нажимает кнопку “Заказать” | АС  Шаг 9 ОС не выполняется до нажатия кнопки “Заказать” |
| 1. С. Запускает поиск подходящего автомобиля   АС: пропадает/возобновляется интернет на устройстве | АС  С. отображает ошибку подключения  Интернет возобновляется  С. Запускает поиск подходящего автомобиля, крашей нет, данные прошлых шагов не потерялись  Далее выполняется шаг 10 ОС |
| 1. П. видит процесс поиска автомобиля   **АС:** П. передумал ехать | П. отменяет поиск автомобиля  С. отменяет поиск автомобиля, маршрут из п. 2 не отображается  Сценарий завершен |

**Задание 4**

Классы эквивалентности:

1 класс: время покупки ≥ 345 600с.

2 класс: 345 600с. > время покупки ≥ 86 400с.

3 класс: 86 400с. > время покупки > 0

4 класс: время покупки ≤ 0

Граничные значения: 345 601, 345 599, 86 401, 86 399, 1, 0, -1

0 - окончание предварительных продаж

-1 - время , после окончания предварительных продаж

**Задание 5**

**Ответ на задание представлен ввид**е файлов в формате JSON: файл коллекции с запросом POST и файл ответа

**Задание 6**

**Чек-лист**

**Основное зачем нужен todos - создавать список задач и контролировать. Для основного функционала не нужен интернет**

**Запуск**

Проверка запуска страниц:

* в браузере ноутбука
* в браузере мобильного устройства

**Создание задач**

Создание задачи нажатием Enter при заполненном поле

Создание задачи вводом в поле

Создание задачи нажатием любой кнопки кроме Enter при заполненном поле

Создание задачи нажатием Enter при пустом поле

Создание нескольких разных задач

Создание одинаковых задач

**Отображения статуса задач при работе с задачей**

**Клик в чек-бокс:**

Отображение всех созданных задач в табе All

Отображение задач на исполнении в табе Active

Отображение завершенных задач в табе Completed

**Клик в тогл**

Отображение всех созданных задач в табе All

Отображение задач на исполнении в табе Active

Отображение завершенных задач в табе Completed

**Редактирование задач**

Изменения текста в созданной задаче

Изменение текста в задаче при клике в чек-бокс/тогл

Проверка удаление текста в созданной задаче без удаления задачи

**Удаление задачи**

Проверка удаления задач с помощью кнопки “Закрыть”

Проверка удаления задач кнопкой Clear Complete

**Сохранение созданных задач**

Проверка сохранения созданных задач при закрытии страницы браузера

Проверка сохранения созданных задач при закрытии страницы браузера и очистке кэша

Проверка сохранения созданных задач при выключении компьютера

Проверка сохранения задач при нажатии кнопки назад/вперед в браузере при созданной задаче

Проверка сохранения задач при обновлении страницы

Проверка сохранения задач при редиректе на <https://todomvc.com/> и возврате обратно на страницу

**Поведение страницы при изменении условий**

Проверка адаптации страницы браузера при добавлении задач (более 9)

Проверка верстки при изменении размеров окна браузера

Проверка верстки при изменении размеров окна браузера при созданных задачах

Проверка верстки поля при добавлении задачи, содержащей <36 символов

Проверка верстки поля при добавлении задачи, содержащей =/> 36 символов

Поведение страницы при обновлении страницы в браузере, нажатие вперед/назад при пустом поле

**Работа элементов интерфейса**

Проверка появления дропдауна при создании задачи

Проверка отображения отдельных полей для отображения новой задачи

Отображение количества задач в счетчике

Проверка соответствие изменениям количества задач в счетчике при изменении количества задач

Проверка появление тогла при создании задачи

Проверка переключения табов

Проверка переключения табов с помощью кнопок назад/вперед в браузере

Проверка работы тогла при:

* при табе All
* табе Active
* табе Completed

Проверка возможности клика в чек-бокс созданной задачи

Проверка зачеркивания текста при клике в чек-бокс/тогла

Проверка возвращения текста в исходное состояние при повторном клике в чек-бокс/тогла

Проверка сохранения поля в дропдауне при удалении текста задачи без удаления задачи

Проверка удаления поля из дропдауна при удалении задачи

Отображение текста Clear completed при выборе задачи

Отображение кнопки Clear Complete при выборе задачи

Проверка на кликабельность текстов:

-todos вверху экрана

- Double-click to edit a todo и Part of [TodoMVC](http://todomvc.com/) под полем ввода текст

Проверка результата Double-click to edit (двойной клик по элементам страницы)

Проверка отображения поля при удалении одной созданной задачи

Проверка отображения оставшихся задач при удалении одной/несколько задач при наличии нескольких созданных задач

**Работа с полями ввода**

Проверка возможности ввода в поле с предустановленным текстом “What neds to be done?”:

* кириллицы
* латиницы
* цифр
* спецсимволов
* пробелов
* комбинации из вышеперечисленного

Проверка исчезания предустановленного текста “What neds to be done?” при вводе любого из вышеперечисленных символов

Проверка возврата предустановленного текста “What neds to be done?” ри вводе любого из вышеперечисленных символов и нажатии Enter

Проверка подсвечивание поля ввода текста при клике внутри поля

Проверка исчезания подсветки поля ввода текста при клике вне поля

Проверка подсвечивание поля ввода текста при клике внутри поля созданной задачи для выпадающего списка задач

Проверка исчезания подсветки поля ввода созданной задачи для выпадающего списка задач при клике вне поля

Проверка ограничения на ввод символов в поле

Вставка скопированного текста (с помощью горячих клавиш и мышкой) в поля ввода:

* в основное
* в выпадающем списке

Возможность копирования (с помощью горячих клавиш и мышкой) текста из полей ввода текста и вставка текста в документ

Вставка скопированного документа, картинки в поля ввода

**Проверка ссылок**

Проверка верного перехода при клике на ссылку [TodoMVC](http://todomvc.com/) под полем ввода текст при подключенной сети интернет

Проверка верного перехода при клике на ссылку [TodoMVC](http://todomvc.com/) под полем ввода текст при отключенной сети интернет

**Тест-кейсы на функцию “Создание задачи”**

Тест-кейс 1

|  |
| --- |
| Создание задач нажатием Enter  при заполненном поле |
| Предусловие:  распакован и запущен файл index.html  открыта страница в браузере, отображается поле ввода с текстом “What neds to be done?” (основное поле) |
| Шаги:   1. Ввести в поле из предусловия текст, нажать Enter   ОР: задача создалась, отображает в дропдауне под полем из предусловия   1. Повторить шаг 1   ОР: Создалась новая задача, задача добавилась к задаче из шага 1. В дропдауне под полем из предусловия в разных полях отображаются две задачи   1. Повторить шаг 1 для создание 10 задач   ОР: создаются новые задачи, добавляются к задачам, созданным на шагах 1-2. |
| Приоритет: High |
| Статус: Актуальный |

Тест-кейс 2

|  |
| --- |
| Создание одинаковых задач |
| Предусловие:  распакован и запущен файл index.html  открыта страница в браузере, отображается поле ввода с текстом “What neds to be done?” (основное поле)  создана задача |
| Шаги:   1. Ввести в поле из предусловия текст, аналогичный тексту задачи из предусловия, нажать Enter   ОР: задача создалась. В разных полях дропдауна отображаются две одинаковые задачи |
| Приоритет: High |
| Статус: Актуальный |

Тест-кейс 3

|  |
| --- |
| Создания задачи вводом текста в поле |
| Предусловие:  распакован и запущен файл index.html  открыта страница в браузере, отображается поле ввода с текстом “What neds to be done?” (основное поле) |
| Шаги:   1. Ввести в поле из предусловия текст задачи   ОР: Задача не создается, введенный текст отображается в основном поле |
| Приоритет: Medium |
| Статус: Актуальный |

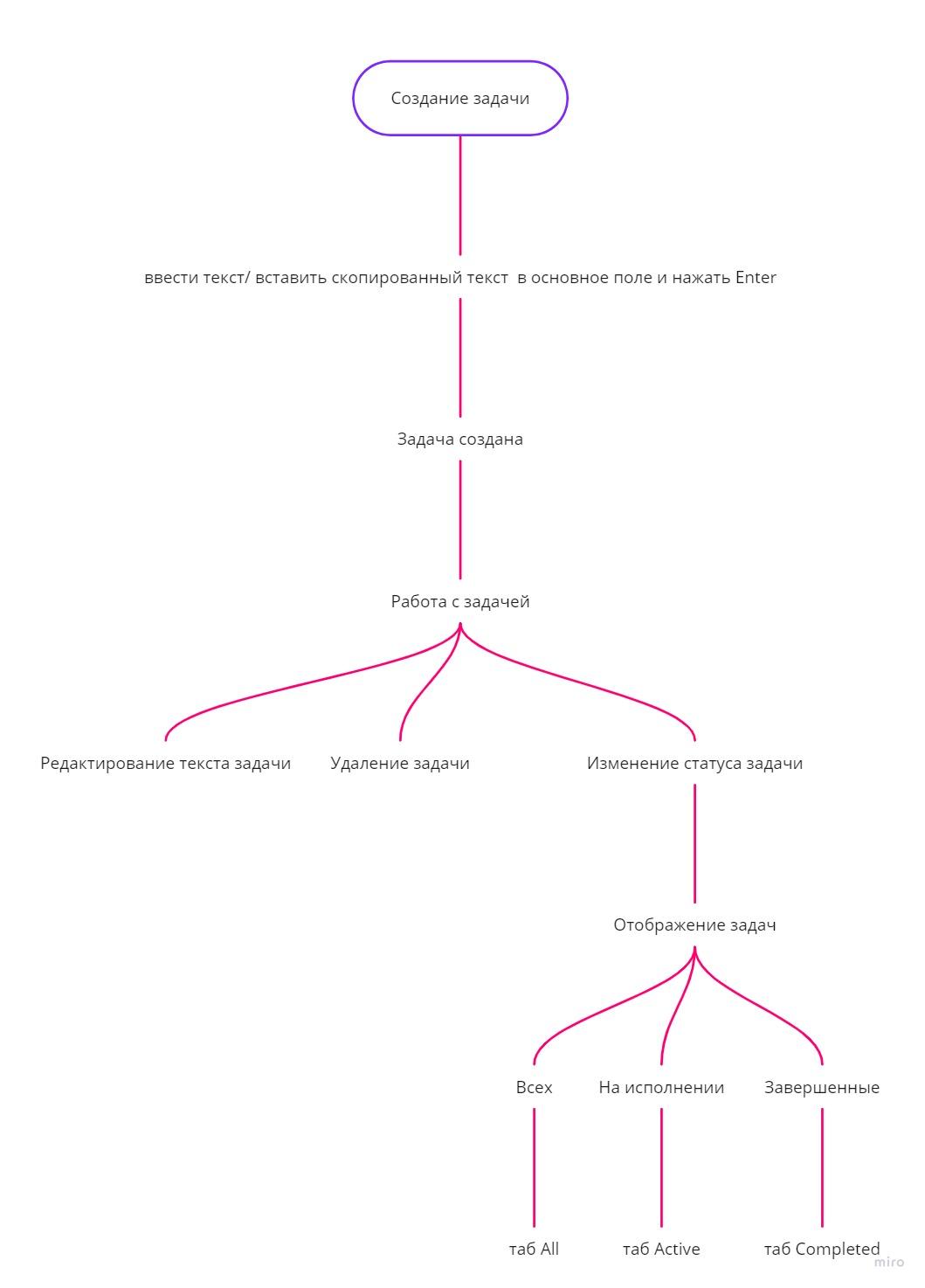
Тест-кейс 4

|  |
| --- |
| Создания задачи нажатием любой кнопки при заполненном поле |
| Предусловие:  распакован и запущен файл index.html  открыта страница в браузере, отображается поле ввода с текстом “What neds to be done?” (основное поле) |
| Шаги:   1. Ввести в поле из предусловия текст задачи, нажать любую кнопку, за исключением Enter   ОР: Задача не создается, введенный текст отображается в основном поле |
| Приоритет: Medium |
| Статус: Актуальный |

Тест-кейс 5

|  |
| --- |
| Создание задачи нажатием Enter при пустом поле |
| Предусловие:  распакован и запущен файл index.html  открыта страница в браузере, отображается поле ввода с текстом “What neds to be done?” (основное поле) |
| Шаги:   1. Не вводя текст в поле, нажать Enter   ОР: Задача не создается, введенный текст отображается в основном поле |
| Приоритет: Low |
| Статус: Актуальный |

Mind map



**Баг-репорты**

Баг-репорт № 1

|  |
| --- |
| **Предустановленный текст поля ввода содержит ошибку** |
| **Предусловие:**  распакован архив, в котором есть файл index.html |
| **Шаги воспроизведения**   1. Открыть файл index.html в браузере   **ОР**: В поле имеется предустановленный текст “What needs to be done?”  **ФР**: В поле имеется предустановленный текст “What neds to be done?” |
|
| Окружение: Windows 10 x64, Google Chrome 110 |
| **Приоритет**:Low |
| **Серьезность**: Trivial |

Баг-репорт № 2

|  |
| --- |
| **Счетчик количества задач отображает только общее количество задач** |
| **Предусловие:**  созданы задачи (например, 3)  активен таб All |
| **Шаги воспроизведения**   1. Кликнуть в чек-бокс одной из созданных задач   ОР: Чек-бокс активен, текст задачи перечеркнут, счетчик количества задачи отображает верное количество задач в табе All (например, 3)   1. Кликнуть в таб Active   **ОР**: Счетчик количества задач отображает верное количество задач для таба Active (при использовании примера количество - 2)  **ФР**: Счетчик количества задач отображает неверное количество задач для таба Active, отображает общее количество созданных задач (при использовании примера - 3) |
|
| Окружение: Windows 10 x64, Google Chrome 110 |
| **Приоритет**:Medium |
| **Серьезность**: Major |

Баг-репорт № 3

|  |
| --- |
| **Функционал сайта не адаптирован для мобильной версии** |
| **Предусловие:**  распакован архив, в котором есть файл index.html |
| **Шаги воспроизведения**   1. Открыть файл index.html в браузере мобильного устройства   **ОР**: Отображается поле ввода задач, ввести в поле текст задачи возможно  **ФР**: Поле ввода задач не отображается |
|
| Окружение: Poco x3 Pro, Android 12, MiBrowser 13.22.1 |
| **Приоритет**:Medium |
| **Серьезность**: Blocker |

Баг-репорт № 4

|  |
| --- |
| **Доступно удаление текста созданной задачи без удаления самой задачи** |
| **Предусловие:**  распакован архив, в котором есть файл index.html  создана задача |
| **Шаги воспроизведения**   1. Двойным кликом нажать на созданную задачу   ОР: В поле задачи доступно редактирование текста   1. Удалить текст задачи, нажать Enter   **ОР:** тест задачи удаляется вместе с задачей, поле задачи не отображается в дропдауне  **ФР**: текст задачи удаляется без удаления задачи, в дропдауне отображается пустое поле задачи |
|
| Окружение: Windows 10 x64, Google Chrome 110 |
| **Приоритет**:Low |
| **Серьезность**: Major |
| **Пояснение:** не совсем понятно, зачем нужно оставлять пустое поле в дропдауне. С учетом целей проекта, мне кажется такой баг показывает, что логика работает неверно. |

Баг-репорт № 5

|  |
| --- |
| **При ховере на поле задачи, с текстом более 36 символов включительно кнопка “Закрыть” наезжает на текст задачи** |
| **Предусловие:**  распакован архив, в котором есть файл index.html  создана задача с количеством символов больше или равно 36 |
| **Шаги воспроизведения**   1. Навести мышь на поле задачи из предусловия   **ОР**: Верста в порядке, элементы не наезжают друг на друга  **ФР**: кнопка “Закрыть” наезжает на текст задачи |
|
| Окружение: Windows 10 x64, Google Chrome 110 |
| **Приоритет**:Low |
| **Серьезность**: Minor |

Баг-репорт № 6

|  |
| --- |
| **Поле задачи с активным чек-боксом реагирует на двойной клик** |
| **Предусловие:**  распакован архив, в котором есть файл index.html  чек-бокс в отношении созданной задачи активен |
| **Шаги воспроизведения**   1. Двойным кликом нажать на задачу из предусловия   **ОР:** Ничего не происходит, поле не реагирует на двойной клик  **ФР**: Поле задачи подсвечивается |
|
| Окружение: Windows 10 x64, Google Chrome 110 |
| **Приоритет**:Low |
| **Серьезность**: Minor |
| **Пояснение:** если мы кликнули в задачу, текст в ней перечеркнут, то тогда зачем поле реагирует на уже выполненную задачу. В этой нет никакого смысла, на мой взгляд, тут тоже логика работает неверно. |

Баг-репорт № 7

|  |
| --- |
| **Текст поля задачи с активным чек-боксом при двойном клике не перечеркнут** |
| **Предусловие:**  распакован архив, в котором есть файл index.html  чек-бокс в отношении созданной задачи активен  текст внутри поля задачи перечеркнут  создано несколько задач |
| **Шаги воспроизведения**   1. Двойным кликом нажать на задачу из предусловия   **ОР:** Текст задачи перечеркнут  **ФР**: Текст задачи не перечеркнут |
|
| **Постусловие:**  Дважды кликнуть в поле другой задачи  ОР соответствует шагу 1 кейса |
| Окружение: Windows 10 x64, Google Chrome 110 |
| **Приоритет**:Low |
| **Серьезность**: Minor |
| **Пояснение:** если мы кликнули в задачу, текст в ней перечеркнут, то тогда зачем поле реагирует на уже выполненную задачу. В этой нет никакого смысла, на мой взгляд, тут тоже логика работает неверно. |